

24 h di Beach Volley 4x4 e Calciotto a 5

- Principali regole di gioco

Lo spirito del torneo impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

Partecipazione

1. La partecipazione alla "24 ore di beach-volley e calciotto di Bibiana" è aperta a squadre di qualunque livello della seguente categoria di gioco: 4x4 misto nel beach volley e calciotto a 5. Al torneo possono partecipare sia ragazzi che ragazze che abbiano compiuto i quindici anni d'età fino ad un massimo di 35 anni. La composizione delle squadre dovrà essere conforme a quanto indicato nelle distinte consegnate al momento dell'iscrizione.
2. Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre.

Formula di gioco

La formula di gioco del torneo prevede un unico punteggio finale ottenuto dalla somma dei vari punteggi ottenuti nelle due discipline (beach volley + calciotto).

Ci saranno n°... squadre partecipanti suddivise nelle fasi di qualificazione in n°... gironi da N°... squadre ciascuno. Alla fine della fase a gironi passeranno direttamente ai quarti tutte le prime classificate; le squadre seconde e terze classificate si affronteranno ad eliminazione diretta per determinare le rimanenti quattro squadre che comporranno la griglia dei quarti di finale. La classifica dei gironi verrà stilata in base ai seguenti punteggi:

- 3 punti in caso di vittoria;
- 1 punto in caso di pareggio;
- 0 punti in caso di sconfitta;

In caso di parità dopo gli incontri di qualificazione, la classifica verrà determinata con il seguente ordine di preferenza:

- a) vincente dello scontro diretto;
- b) migliore differenza punti
- c) maggior numero punti realizzati;
- d) squadra più giovane.

Si procederà successivamente con le partite ad eliminazione diretta dei quarti, le semifinali e le finali terzo quarto posto e primo e secondo. In caso di parità nelle fasi finali verrà fatto il sorteggio di una delle due discipline e disputato un match nella disciplina sorteggiata.

Gli arbitraggi saranno effettuati a rotazione dagli stessi atleti partecipanti che potranno svolgere anche il compito di segnapunti. Le squadre al momento dell'iscrizione devono garantire l'arbitraggio delle altre partite. L'intero torneo avrà come supervisori esterni delle persone facenti parte dell'organizzazione.

Gli Organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gara (es: far giocare gli incontri ai 15 punti) in caso di avverse condizioni meteorologiche o altri eventi esterni che causino consistenti ritardi nella programmazione delle gare, prevedendo, nei casi più gravi, la sospensione definitiva della manifestazione, senza che ciò comporti l'obbligo da parte degli stessi Organizzatori al rimborso delle quote di partecipazione. In caso di interruzione definitiva del torneo per stilare la classifica finale si tiene conto dei punteggi fino a quel momento ottenuti.

- BEACH VOLLEY -

Principali regole di gioco

1. Obbligo di una ragazza sempre presente in campo.
2. Non sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di tre atleti in campo. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a tre la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio di 0-21.
3. Le squadre chiamate a disputare o ad arbitrare gli incontri che si dovessero presentare al campo da gioco incomplete o con ritardi superiori ai 10 minuti rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-21.
4. Dopo ogni sette punti assegnati le squadre cambiano campo (ogni cinque punti nel caso il set venga giocato ai 15 punti).
5. Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro.
6. Il giocatore ha a sua disposizione otto secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
7. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
8. Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro schiacciata. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro. (Quindi il muro viene contato come tocco effettivo).
8. Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto, ma è consentita la palla spinta con la punta delle dita, con le nocche, a mano chiusa, in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto.
9. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.

Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco internazionali del beach volley.

- CALCETTO A 5 -

Formula di gioco:

Le partite si articoleranno in due tempi dalla durata di 15 minuti. Nel caso in cui, nelle partite della fase finale, al termine del tempo supplementare, dovesse persistere una situazione di parità, il passaggio al turno successivo sarà deciso tramite l'esecuzione di 3 calci di rigore alternati; in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza, fino a quando una squadra non avrà realizzato una rete più dell'altra a parità di tiri.

Nel caso di ritiro di una squadra durante la fase eliminatoria o di mancata presentazione il giorno del torneo alle altre squadre del girone sarà data la vittoria a tavolino per 2 a 0.

Sostituzioni:

Le sostituzioni potranno essere effettuate sempre anche senza l'interruzione del gioco e sono consentite in numero illimitato: qualsiasi calciatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro compagno di squadra. La sostituzione del portiere potrà avvenire purché il sostituto indossi la maglia del portiere sostituito.

Equipaggiamento:

Ogni squadra dovrà essere equipaggiata con maglia numerata, il portiere dovrà indossare una maglia con colori che consentano di distinguerlo facilmente dagli altri calciatori. Nel caso in cui due squadre avversarie presentino divise di gioco con colori non facilmente distinguibili, l'arbitro sorteggerà la squadra che dovrà indossare il "fratino" colorato messo a disposizione dagli Organizzatori.

Principali regole di gioco:

1. Sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo quattro calciatori in campo compreso il portiere. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero dei calciatori di una squadra dovesse risultare inferiore a quattro, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio minimo di 2-0.
2. Le squadre chiamate a disputare o ad arbitrare gli incontri che si dovessero presentare al campo da gioco con ritardi superiori ai dieci minuti rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 2-0.
3. Dopo un'interruzione temporanea di gioco provocata da una interferenza esterna (es.: pallone estraneo in campo) la gara sarà ripresa con una rimessa in gioco del pallone da parte dell'arbitro, il quale dovrà far cadere il pallone nel punto in cui si trovava al momento dell'interruzione, salvo che si tratti dell'area di rigore; in tale caso dovrà farlo cadere sulla linea dell'area di rigore nel punto più vicino a quello in cui si trovava al momento dell'interruzione; il gioco riprenderà non appena il pallone toccherà il suolo.
4. La rimessa dalla linea laterale dovrà essere effettuata con i piedi entro quattro secondi.
5. La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con i piedi da qualsiasi giocatore.
6. Una rete non sarà valida se segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale, su rimessa dal fondo, su calcio d'inizio o su rinvio del portiere.

7. Il rinvio del portiere con le mani non potrà superare la linea di metà campo (il gioco è valido solo col primo tocco nella propria metà campo). In caso di infrazione si riprenderà il gioco con un calcio di punizione a favore della squadra avversaria da metà campo.

8. E' consentito il retropassaggio al portiere sia da azione di gioco, che calcio di punizione o rimessa laterale e il portiere può prenderla con le mani.

Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco internazionali del Calcio a cinque.

Con l'adesione al torneo si intendono accettate tutte le modalità e gli obblighi riportati in questo regolamento. Inoltre il comitato organizzatore si riserva di decidere secondo la propria discrezionalità su particolari situazioni non contemplate nel suddetto regolamento.