

TORNEO DEI BORGHI BRICHERASIESI 2012

CALCIO A 5

BORGHI PARTECIPANTI:

- 1. BRANDIN**
- 2. CAPPELLA MERLI;**
- 3. CAPPELLA MORERI;**
- 4. CASTELLO;**
- 5. CENTRO;**
- 6. PREBENDA;**
- 7. SAN MICHELE;**
- 8. SOPRAVILLA;**

REGOLAMENTO GENERALE:

Il torneo è aperto **esclusivamente** a coloro che sono nati, risiedono o lavorano nel Comune di Bricherasio con minimo 15 anni compiuti; tutti i minorenni dovranno debitamente compilare e far firmare ai genitori, la scheda di autorizzazione.

Il torneo si svolgerà presso gli impianti sportivi di Bricherasio, come da calendario allegato.

Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 7 giocatori ad un massimo di 10 tutti residenti nel borgo di appartenenza.

All'interno della squadra **è obbligatorio** avere almeno una componente femminile (che dovrà giocare minimo 5 minuti).

Ogni squadra dovrà avere un suo capitano il quale fungerà da responsabile per eventuali comunicazioni, problemi e danni.

Per partecipare al Torneo **è obbligatorio** compilare, in ogni sua parte, il modulo d'iscrizione.

Il Torneo si svolgerà su due gironi (A – B) formati entrambi da quattro squadre. La prima parte del torneo vedrà i Borghi impegnati in un mini campionato, mentre nella seconda parte la competizione muterà in un torneo ad eliminazione diretta.

In data **28 Agosto 2012** saranno sorteggiati gli abbinamenti per accedere al torneo.

La classifica dettata dalla fase a campionato servirà per effettuare gli abbinamenti della fase eliminazione diretta (Es. Prima squadra del Girone A vs ultima squadra Girone B, e così via).

DURATA DELLE PARTITE:

Gli incontri avranno la durata di 40 minuti, divisi in due tempi da 20, intervallati da una pausa di 10 minuti. Durante l'intervallo le squadre non potranno rientrare negli spogliatoi ma si raduneranno intorno alle panchine allestite a bordo campo.

CAMBIO GIOCATORI:

La distinta giocatori deve essere presentata entro e non oltre **Lunedì 27/08/2012** al Sindaco del Comune di Bricherasio e non potrà essere modificata a manifestazione in corso.

Durante gli incontri le squadre potranno effettuare cambi volanti in qualsiasi momento previo avvertimento dell'arbitro che fermerà il gioco.

ARBITRAGGIO PARTITE:

Il Sindaco incaricherà e nominerà delle persone competenti allo svolgimento dell'arbitraggio.

Ogni cinque falli effettuati, in qualunque zona del campo, darà diritto, alla squadra che ha subito, un tiro libero.

Per eventuali insulti sarà previsto il cartellino giallo, mentre per le bestemmie sarà previsto il cartellino rosso.

In caso di espulsione, il giocatore in questione salterà la partita successiva. La somma di cartellini gialli non è prevista.

DIVISE DI GIOCO:

Ogni squadra provvederà a procurarsi una divisa con colori legati al proprio borgo di appartenenza.

COREOGRAFIE:

Ogni borgo potrà provvedere a proprio piacimento a rendere "colorato" e "divertente" ogni incontro mediante cartelloni, striscioni, mascotte, cori.

FASE A GIRONI – MINI CAMPIONATO:

In caso di vittoria saranno assegnati 3 punti, in caso di pareggio 1 ed in caso di sconfitta zero.

Al termine della fase suddetta, in caso di classifica a pari punti, si utilizzerà il criterio della differenza reti, successivamente della squadra che ha segnato più goal, in caso di ulteriore pareggio, si valuterà lo scontro diretto ed infine sarà il lancio della monetina a designare la posizione di classifica.

FASE TORNEO – ELIMINAZIONE DIRETTA:

La squadra vincente accederà al turno successivo.

In caso di pareggio entro i tempi regolamentari, le squadre interromperanno il gioco per 5 minuti di riposo, dopo i quali ci saranno i calci di rigore (5 Tiri).

In allegato il calendario delle partite ed il foglio d'iscrizione.